# **Práctica 1: Búsqueda**

**Autores: Carlos Aliaga y Eduardo Terrés**

## Sección 1 (1 punto)

**1.1. Comentario personal en el enfoque y decisiones de la solución propuesta (0.5 puntos)**

**1.1.1. Lista & explicación de las funciones del framework usadas**

Primero describiremos las usadas para el método general definido por nosotros *busquedaGeneral()*. Se usa la funcion *getStartState()* definida para el problema para conseguir el estado inicial. También usamos la función *push()* general de la clase que implemente nuestra lista de abiertos para introducir en ésta el estado inicial. Ya dentro del bucle comprobamos si la lista de abiertos está vacía mediante la función general *isEmpty()*, lo cual indicaría que no hemos encontrado solución. En caso de no estar vacía obtenemos el nodo adecuado mediante la función general *pop()*, que dependiendo de la implementación de la lista de abiertos devolverá el nodo a expandir según la estrategia. Ahora comprobamos si el nodo es solución mediante la función del problema *isGoalState()*, en caso de serlo se devuelve el camino hasta él. A continuación comprobamos si el nodo estaba en la lista de cerrados, mediante una función definida por nosotros *nodoEnLista()*, si es así pasamos a una nueva iteración. Después también usamos la función del problema *getSuccesors()* para obtener los sucesores y de nuevo *push()* para introducirlos en la lista de abiertos. Específicamente en este caso usamos *Stack()* para crear una pila que usaremos como implementación de la lista de abiertos.

**1.1.2. Incluye el código añadido**

asd

**1.1.3. Capturas de pantalla de los resultados de ejecución y pruebas analizando los resultados**

asd

**1.2. Conclusiones en el comportamiento de pacman, es optimo (s/n), llega a la solución (s/n), nodos que expande, etc (0.5 puntos)**

**1.2.1. Respuesta a pregunta 1.1**

qwe

**1.2.2. Respuesta a pregunta 1.2**

123

**1.2.3. Respuesta a pregunta 2**

123

## Sección 2 (1 punto)

**2.1. Comentario personal en el enfoque y decisiones de la solución propuesta (0.5 puntos)**

**2.1.1. Lista & explicación de las funciones del framework usadas**

wqe

**2.1.2. Incluye el código añadido**

123

**2.1.3. Capturas de pantalla de los resultados de ejecución y pruebas analizando los resultados**

123

**2.2. Conclusiones en el comportamiento de pacman, es optimo (s/n), llega a la solución (s/n), nodos que expande, etc. (0.5 puntos)**

**2.2.1. Respuesta a pregunta 3**

123

## Sección 3 (1 punto)

**3.1. Comentario personal en el enfoque y decisiones de la solución propuesta (0.5 puntos)**

**3.1.1. Lista & explicación de las funciones del framework usadas**

123

**3.1.2. Incluye el código añadido**

123

**3.1.3. Capturas de pantalla de los resultados de ejecución y pruebas analizando los resultados**

123

**3.2. Conclusiones en el comportamiento de pacman, es optimo (s/n), llega a la solución (s/n), nodos que expande, etc (0.5 puntos)**

## Sección 4 (2 puntos)

**4.1. Comentario personal en el enfoque y decisiones de la solución propuesta (1 punto)**

**4.1.1. Lista & explicación de las funciones del framework usadas**

132

**4.1.2. Incluye el código añadido**

123

**4.1.3. Capturas de pantalla de los resultados de ejecución y pruebas analizando los resultados**

123

**4.2. Conclusiones en el comportamiento de pacman, es optimo (s/n), llega a la solución (s/n), nodos que expande, etc (1 punto)**

**4.2.1. Respuesta a pregunta 4**

123

## Sección 5 (2 puntos)

**5.1. Comentario personal en el enfoque y decisiones de la solución propuesta (1 punto)**

**5.1.1. Lista & explicación de las funciones del framework usadas**

123

**5.1.2. Incluye el código añadido**

123

**5.1.3. Capturas de pantalla de los resultados de ejecución y pruebas analizando los resultados**

123

**5.2. Conclusiones en el comportamiento de pacman, es optimo (s/n), llega a la solución (s/n), nodos que expande, etc (1 punto)**

## Sección 6 (3 puntos)

**6.1. Comentario personal en el enfoque y decisiones de la solución propuesta (1.5 puntos)**

**6.1.1. Lista & explicación de las funciones del framework usadas**

123

**6.1.2. Incluye el código añadido**

123

**6.1.3. Capturas de pantalla de los resultados de ejecución y pruebas analizando los resultados**

123

**6.2. Conclusiones en el comportamiento de pacman, es óptimo (s/n), llega a la solución (s/n), nodos que expande, etc. (1.5 puntos)**

**6.2.1. Respuesta a pregunta 5: heurística**

## Sección 7

**Comentarios personales de la realización de esta práctica**